



Einladung
zum
**Fortbildungslehrgang
für Ausbilder in Pferdesportvereinen
vom 12. bis 14. April 2024 in Sindlingen**

Der Württembergische Pferdesportverband (WPSV) lädt Ausbilder, die in Vereinen Unterricht erteilen, zu einem Fortbildungslehrgang ein. Das eigene reiterliche Niveau muss mind. bei Klasse A liegen. Der Schwerpunkt des Lehrgangs liegt auf der reiterlichen Weiterbildung der Teilnehmenden. Der Lehrgang befasst sich zudem mit der Unterrichtserteilung für Erwachsene, Wiedereinsteiger und Reiter mit Handicap. Der Lehrgang findet nur dann statt, wenn mindestens 5 Pferde (jedoch maximal 10) verbindlich angemeldet werden. Eine Teilnahme ist auch ohne Pferd möglich (zusätzlich max. 10 TN). Bei der Anmeldung haben Ausbilder aus Mitgliedsvereinen des WPSV Priorität.

Lehrgangsleitung:	Uta Härlein, Landestrainerin für Paradressurreiter in Bayern, Richterin S***, Trainer A
Lehrgangsort:	Reitanlage Pape, Schloss Sindlingen bei Herrenberg
Anreise:	Freitag, 12. April 2024, 13:00 Uhr (rechtzeitig vor Lehrgangsbeginn)
Lehrgangsbeginn:	Freitag, 12. April 2024, 14:00 Uhr
Lehrgangsende:	Sonntag, 14. April 2024, ca. 17:00 Uhr
Lerneinheiten:	Der Lehrgang wird zur Lizenzverlängerung mit 15 LE (Profil 1) anerkannt.

Lehrgangskosten:	500,00 Euro
(inkl. Übernachtung im DZ, Vollpension, Lehrgangsgebühren und Unterbringung der Pferde)	
- EZ-Zuschlag:	30,00 Euro
- TN ohne Übernachtung:	400,00 Euro
- TN ohne Pferd:	400,00 Euro
- jedes weitere Pferd:	100,00 Euro
- für TeilnehmerInnen aus anderen Regionalverbänden:	600,00 Euro

Hinweis: Das Futter für die Pferde muss mitgebracht bzw. kann in Sindlingen auf eigene Kosten erworben werden.

Verbindliche Anmeldung:

- Per E-Mail an: info@wpsv.de
- Bitte Vereins- und ggf. Unterrichtsbestätigung beifügen.
- Überweisung der Lehrgangskosten auf das Bankkonto des WPSV bei der BW Bank, IBAN: DE29 6005 0101 7871 5161 66, Stichwort „Ausbilderlehrgang Uta Härlein“
- Anmeldeschluss: 31.03.24
- Bei kurzfristiger Absage (nach dem 07.04.24) werden 20 % der Lehrgangsgebühren einbehalten.